



**Rüdiger Etzold**

## **Land Rover 90, 110 & Defender restaurieren** *Karosserie, Technik, Interieur (So wird's gemacht Special, Band 8)*

1. Auflage  
252 Seiten, 1700 Fotos (farbig), Format 19,9 x 26,6 cm,  
gebunden

**€34,90 (D) / €34,90 (A)**

**ISBN 978-3-667-11114-2**

**Delius Klasing Verlag, Bielefeld**

### **Neues Leben für den Landy**

Man kann mit ihm problemlos vor der Oper vorfahren, aber anders als viele Schönwetter-SUVs werden „Landys“ von ihren Besitzern auch im Alltagseinsatz und im Gelände hart rangenommen – weil sie es können! Dass das nicht ohne Spuren bleibt, versteht sich. Nach-dem 2016 nach 68 Jahren der letzte Defender in Solihull vom Band lief, muss man den Automobil-Klassiker heute entweder als gut erhaltenen Gebrauchten anschaffen oder ein weniger gut erhaltenes Exemplar restaurieren

Der legendäre „klassische“ Land Rover ist seit mehr als sechzig Jahren der Inbegriff des allradgetriebenen Fahrzeugs. Egal, ob als 90, 110 oder Defender: Alle Varianten gelten als robuste Arbeitstiere mit unschlagbarer Geländegängigkeit.

In dem praktischen Handbuch aus der Reihe „So wird's gemacht Special“ finden sich alle Informationen, die für die fachgerechte Restaurierung benötigt werden – sowohl für die Komplettüberholung als auch für die Reparatur und Wartung einzelner Karosserie- und Technikkomponenten. Mithilfe von mehr als 1700 Farbfotos und Illustrationen sowie zahlreichen Schritt-für-Schritt-Anleitungen sind alle Arbeiten auch für Restaurierungs-Anfänger leicht nachvollziehbar.

Lindsay Porter, der als technischer Redakteur beim britischen Fachmagazin „Land Rover Monthly“ gearbeitet hat, ist schon seit vielen Jahren als Autor von Praxishandbüchern für den Automobilbereich tätig und zeichnet für zahlreiche Restaurierungsanleitungen verantwortlich.

Erhältlich im Buchhandel oder unter der Hotline (0521) 55 99 55

**Ihr Ansprechpartner: Christian Ludewig**

**Telefon (0521) 55 99 02, Fax (0521) 55 99 01**

**E-Mail: [c.ludewig@delius-klasing.de](mailto:c.ludewig@delius-klasing.de)**